1-Uma classe é a estrutura responsável por definir as características que um objeto derivado desta terá no momento de sua construção.

2- Serve para definir qual será sua função a ser realizada.

3-Contador, Dono de empresa e Assistente ADM

4-Cada um tem sua função, para assim o funcionamento da empresa, sendo separado o serviço de cada um a ser realizado, assim funcionando corretamente a questão de contabilidade da empresa, onde um fornecera o orçamento as ser gasto, o outro realizara as contas e o outro finalizará o procedimento.

5- Significa separar o programa em partes, o mais isolado possível. A ideia é tornar o software mais flexível, fácil de modificar e de criar novas implementações. O Encapsulamento serve para controlar o acesso aos atributos e métodos de uma classe. É uma forma eficiente de proteger os dados manipulados dentro da classe, além de determinar onde esta classe poderá ser manipulada. Um exemplo temos o sistema de um banco, que é separado em diversas partes, para melhor organização e compreendimento.

6- Asa, leme, elevadores, flap e aileron.

6.1- Área de passageiros, área de cargas e cabine do piloto.

6.2- Área de passageiros (Passageiros, assentos e aeromoça)

Área de cargas (Malas, caixas e materiais de limpeza)

Cabine do piloto (Piloto, assentos e central para controle do avião)